क्रएिटर्स इकोनॉमी को बढ़ावा देने के लयि क्रएिट इन इंडयिा चैलेंज

[स्रोत : पी.आई.बी](#)

कें द्रीय सूचना एवं प्रसारण मंत्री ने गोवा में आगामी **वशि्व ऑडयिो वजिुअल एवं मनोरंजन शखिर सम्मेलन (वेव्स) 2024 के हस्सि के रूप में 'क्रएिट इन इंडयिा चैलेंज'** के पहले सीज़न का शुभारंभ कयिा।

- इस चैलेंज में उद्योग संघों द्वारा आयोजति एनीमेशन, फलि्म नरि्माण, गेमगि, संगीत और दृश्य कला जैसे वभिन्नि रचनात्मक वधियों में 25 प्रतयिोगतिाएँ शामलि हैं।
    - यह पहल एक प्रभावी क्रएिटर्स इकोनॉमी को बढ़ावा देने हेतु सरकार की प्रतबिद्धता को रेखांकति करती है, जसि**म्प्रधानमंत्री ने राष्ट्रीय क्रएिटर्स पुरस्कार के माध्यम से मान्यता** दी है।
        - यह पुरस्कार स्टोरी टेलगि, सामाजकि परविर्तन, पर्यावरणीय स्थरिता, शक्षिा और गेमगि जैसे क्षेत्रों में उत्कृष्ट योगदान को सम्मानति करने का प्रयास करता है।
- क्रएिटर्स इकोनॉमी को **योग, पारंपरकि चकित्सिा और ववधिि प्रयोग सहति भारत की सांस्कृतकि वरिासत को वैश्वकि स्तर पर बढ़ावा देने हेतु एक शक्तशिाली उपकरण** के रूप में देखा जाता है।
    - प्रधानमंत्री के **'डज़िाइन इन इंडयिा, डज़िाइन फॉर द वर्ल्ड'** के दृष्टकिोण के अनुरूप इस पहल का उद्देश्य, प्रतभिा और कौशल वकिास सुनश्चिति करके तथा आवश्यक बुनयिादी ढाँचे का नरि्माण करके मीडयिा एवं मनोरंजन क्षेत्र में **2-3 लाख तक रोज़गार के अवसर उत्पन्न करना है।**
- नवंबर 2024 में नरि्धारति वेव्स 2024, उद्योग के अभकिर्ताओं, नवप्रवर्तकों और हतिधारकों के लयि मीडयिा एवं मनोरंजन क्षेत्र के भवषि्य को एकजुट करने व आकार देने के लयि एक महत्त्वपूर्ण मंच बनने का वादा करता है।

और पढ़ें: [भारत में सोशल मीडयिा वनियिमन](#)

PDF Refernece URL: https://www.drishtiias.com/hindi/printpdf/create-in-india-challenge-to-boost-creators-economy