

ई-स्पोर्ट्स को आधिकारिक मान्यता

प्रलिस के लिये:

ई-स्पोर्ट्स

मेन्स के लिये:

ई-स्पोर्ट्स के अवसर और चुनौतियाँ

चर्चा में क्यों?

हाल ही में [भारत के राष्ट्रपति](#) ने ई-स्पोर्ट्स को नियंत्रित करने वाले नियमों में संशोधन किया और अनुरोध किया कि खेल मंत्रालय तथा इलेक्ट्रॉनिक्स एवं सूचना प्रौद्योगिकी मंत्रालय "बहुखेल आयोजनों में ई-स्पोर्ट्स" को शामिल करें।

- राष्ट्रपति को [संवधान के अनुच्छेद 77 \(3\)](#) के तहत भारत सरकार के कार्य के अधिक सुविधाजनक संचालन के लिये नियम बनाने और उक्त कार्य का मंत्रियों के बीच आवंटन हेतु अधिकार प्राप्त है।
- गजट अधिसूचना के अनुसार, ई-स्पोर्ट्स अब भारत में "बहुखेल आयोजन" श्रेणी का हिस्सा होगा।

ई-स्पोर्ट्स:

परिचय:

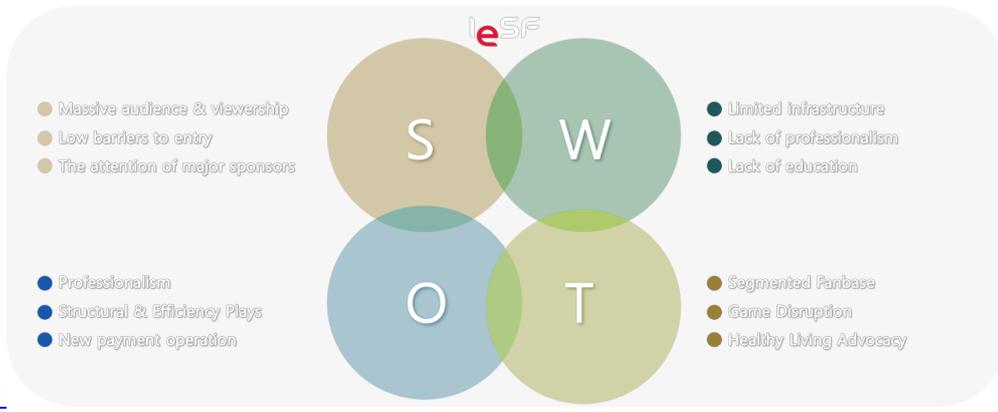
- ई-स्पोर्ट्स (इलेक्ट्रॉनिक स्पोर्ट्स) एक प्रतस्पर्धी खेल है जहाँ गेमर्स वर्चुअल, इलेक्ट्रॉनिक वातावरण में विभिन्न खेलों में प्रतस्पर्धा करने के लिये अपनी शारीरिक और मानसिक क्षमताओं का उपयोग करते हैं।
- उदाहरण:** काउंटर स्ट्राइक, लीग ऑफ लेजेंड्स ओवरवॉच, फोर्टनाइट, DOTA 2।
- वर्ष 2018 के जकार्ता एशियाई खेलों में शामिल किये जाने के बाद से बहु-वर्षिक आयोजनों के ई-स्पोर्ट्स को शामिल करने की मांग बढ़ रही थी।
- हालाँकि इसने ई-स्पोर्ट के प्रतस्पर्धी लोगों को बढ़ावा दिया और भारत में ई-स्पोर्ट्स के प्रतस्पर्धी लोगों के लिये काफी उत्साहजनक और सकारात्मक रूप में सामने आया है।
- भारत ने वर्ष 2018 एशियाई खेलों में कांस्य पदक जीता था, जहाँ ई-स्पोर्ट्स को एक प्रदर्शन शीर्षक (Demonstration Title) के रूप में शामिल किया गया था।
- इसे [अंतरराष्ट्रीय ओलंपिक समिति \(IOC\)](#) से खेल मान्यता प्राप्त हुई है, जो कि एशिया की ओलंपिक परिषद (OCA), राष्ट्रमंडल खेलों आदिके साथ-साथ अन्य खेलों की सर्वोच्च संस्था है।
 - IOC ने **टोक्यो ओलंपिक 2020** से पहले **वर्चुअल ओलंपिक सीरीज़** (एस्पोर्ट्स टूर्नामेंट) का आयोजन किया;
 - ई-स्पोर्ट्स को वर्ष 2007 से OCA आयोजनों में शामिल किया गया है। ई-स्पोर्ट्स एशियाई खेल 2022 में एक मेडल स्पोर्ट्स है।
- ई-स्पोर्ट्स को लोकप्रिय बनाने के प्रयास में [अंतरराष्ट्रीय ओलंपिक समिति \(IOC\)](#) ने घोषणा की है कि सिंगापूर जून 2023 में ओलंपिक ई-स्पोर्ट्स वीक के उद्घाटन की मेज़बानी करेगा।
 - 23 जून, 1894 को IOC की स्थापना की गई थी और यह ओलंपिक का सर्वोच्च प्राधिकरण है।

नोडल मंत्रालय:

- युवा मामलों और खेल मंत्रालय के तहत खेल विभाग द्वारा ई-स्पोर्ट्स का ध्यान रखा जाएगा।
 - जबकि [ऑनलाइन गेमिंग](#) की देख-रेख MEITY (इलेक्ट्रॉनिक्स और सूचना प्रौद्योगिकी मंत्रालय) द्वारा की जाएगी।

खेल के रूप में ई-स्पोर्ट की मान्यता:

- अब तक **अमेरिका, फिनलैंड और जर्मनी** ने ई-स्पोर्ट्स को एक खेल के रूप में स्वीकार कर लिया है।
- ई-स्पोर्ट्स को एक खेल के रूप में मान्यता देने वाले पहले देश (**दक्षिण कोरिया के साथ**) **चीन और दक्षिण अफ्रीका** थे। रूस, इटली, डेनमार्क और नेपाल भी इसमें शामिल हो गए हैं।
- यूक्रेन ने आधिकारिक तौर पर सितंबर 2020 में ई-स्पोर्ट्स को एक खेल के रूप में मान्यता दी।



//

स्रोत: द द्रिष्टि

PDF Refernece URL: <https://www.drishtias.com/hindi/printpdf/official-recognition-to-e-sports>

